

Intitulé du projet

Projet : #LeVillageNumérique

Contexte / Pourquoi ce projet ?

Au regard des différents constats partagés par l'ensemble des acteurs locaux et institutionnels liés à la fracture numérique et au manque d'accessibilité aux nouvelles technologies sur le territoire, le Centre Social Etincelles et le Service de prévention des Réglisses souhaitent mettre en place une action hors les murs autour de ces thématiques.

Constats :

- Pas assez d'information concernant l'accès et l'utilisation de l'outil numérique
- Manque de visibilité d'espaces d'apprentissage sur le territoire
- Manque d'information sur les différentes opportunités professionnelles liées aux nouvelles technologies
- Méconnaissance des parents et des jeunes des dangers liés aux réseaux sociaux (cyber-harcèlement, maîtrise de son image, causes de rixes...), mais aussi des points positifs que cela peut apporter.

L'action se déroulera hors les murs car ce projet se veut :

Conviviale et ludique

Pédagogique

Accessible à tous

Interactif

Publics :

Les familles, et les jeunes.

Cette action se veut intergénérationnelle tout en portant une attention particulière aux jeunes pour qu'ils puissent se saisir des nouvelles opportunités liées au numérique (métier en tension, application de recherche d'emploi, maîtrise de l'outil informatique et des réseaux sociaux, décodage de l'information et de l'image...)

Ses objectifs / En quoi consistent-ils ?

- Faire découvrir et sensibiliser les habitants aux nouvelles technologies, et l'usage des outils numériques
- Développer le partenariat et favoriser l'information sur les lieux et les professionnels ressources.
- Favoriser les opportunités professionnelles ou formatives liées aux nouvelles technologies ou au numérique
- Sensibiliser les familles et les jeunes sur les avantages et les risques des réseaux sociaux (rixes-fakenews-harcèlement)
- Prévenir sur l'utilisation abusive des écrans (Netflix, télé, tablette, smartphone...) : problème de sommeil, décrochage scolaire, rythme de vie décalé, repli sur soi...)

Actions prioritaires et échéances

Description des actions

Délais –échéances

1- Ateliers

- Un aspect ludique, créatif et convivial de présentation des nouvelles technologies (jeux vidéo, imprimante 3D, film d'animation...)
- Stand avec chaque intervenant sur une robotisation- ludique et conviviale
- Stands : Création de jeux vidéo, codage, concours de robotisation, imprimante 3D, ateliers flocage, dessinateur industriel

2- Table ronde

- Une sensibilisation sur les sujets liés aux dangers des réseaux sociaux (Cyber-harcèlement, causes de rixes, non maîtrise de ses informations et de son image, prolifération des fake news...)
- échanges entre parents sur la question des risques (le collègue Henri Matisse)

3- Organisation d'un quizz

- Création d'un quizz afin de favoriser l'interaction avec les intervenants (tirage au sort, lots à gagner...)

-

4- 4 porteur de parole

Questionnement des publics (notamment des jeunes) sur la violence en lien avec les réseaux (en cours de définition)

Date : 25 Mai 2019

Dans l'après-midi 14h-19h

Lieux : Place de la Réunion et le collège Henri Matisse

<u>Acteurs de la mise en œuvre</u>	
<u>Personne(s) pilote(s)</u>	<u>Personne(s) contributrice(s)</u>
Le centre socioculturel Etincelles Club de prévention Des réglisses	Bénévoles et les coordinatrices des secteurs
<u>Partenaires</u>	
Partenaires : <ul style="list-style-type: none"> - Union des savoirs (intervenants) - Les petits débrouillards Numérique - Carrefour numérique (cité des sciences) - Collège Henri Matisse - Wheeldo - Ciné-mobile - PANDA -pimms - EPN Davout - Association Fake off - La corde raide - L'ALJT - Agence du service civique 	
<u>Moyens</u>	
<u>Humains</u>	<u>logistiques</u>
1 coordinatrice de projet 1 intervenant par stand 1 animateur 2 éducateurs des Réglisses 8 jeunes du club des réglisses 4 bénévoles de l'ALJT	Barnums Tables Des ordinateurs Ecrans portatifs Electricité Matériel d'activités
<u>Financiers :</u> CNAV Conseil de quartier Club des réglisses	<u>Communication :</u> Affiches Newsletters Facebook Réseau inclusion numérique partenaires